



Scheda per addizioni in colonna.doc

14.11.2006

Rev.2.10

**Titolo del programma**

## ADDIZIONI IN COLONNA

**Nome del file**

AddizioniInColonnaGere

**File dell'applicativo**

Oltre al file dell'applicazione sono necessari anche i seguenti file

Negativo.wav

Positivo.wav

ElencoNomi.txt

Nella Cartella si creeranno automaticamente altri due file

**A chi è rivolto ?**

Il programma è rivolto agli alunni di tutte le classi della scuola primaria indipendentemente dalla capacità intellettive e dalla abilità fisiche

**Cosa fa ?**

Esegue le addizioni in colonna con numeri interi

**Come si presenta ?**





L'interfaccia grafica della prima schermata presenta nella colonna di sinistra le funzioni, nella colonna di destra i livelli di difficoltà

### **Come si caratterizzano le funzioni ?**

Le tre attività sono così caratterizzate:

- *Attività di esercitazione*

Permette una libera attività e consente di applicarvi senza limiti di tempo predefiniti.

Alcune delle caratteristiche presenti

1. ha la segnalazione d'errore
2. prevede la possibilità di una autonoma correzione
3. effettua l'intervento correttivo sul richiesta dell'utente
4. opera sempre un proprio intervento correttivo dopo tre risposte errate alla stessa domanda

- *Attività di stampa degli esercizi eseguiti*

Permette la possibilità di stampare gli esercizi per una analisi ed una valutazione in itinere del processo di apprendimento.

Alcune delle caratteristiche presenti

1. ha la segnalazione d'errore
2. non permette la correzione dell'errore a documentazione dei livelli di padronanza acquisita
3. al suo interno il programma raggruppa le operazioni in numero di 10 per ogni esercizio.
4. dopo l'esecuzione del quarto esercizio è necessario procedere alla stampa se non si desidera perdere quanto effettuato.
5. permette la stampa di un attestato di valutazione personalizzato riportante il nome, l'obiettivo, il livello, la valutazione, la motivazione della valutazione, la data.
6. i nomi degli alunni sono contenuti in un file

- *Attività di stampa delle schede*

Permette la stampa di schede cartacee per una proposta collettiva.

Alcune delle caratteristiche presenti:

E' possibile stampare

1. la scheda per l'alunno con le sole addizioni
2. la scheda del docente con le addizioni e il risultato per una più veloce correzione
3. E' possibile variare il numero degli esercizi ed il numero delle operazioni per ogni esercizio
4. La scheda del docente può diventare la scheda autocorrettiva per l'alunno.

### **Come si articolano i livelli di difficoltà ?**

Sono stati presi in considerazione due gruppi di livelli difficoltà

1. Gruppo "Livelli I" sono indicati per gli alunni del primo e secondo anno della scuola primaria. Comprendono numeri fino a 1000 suddivisi in tre livelli  
da 1 a 100  
da 100 a 500  
da 500 a 1000



14.11.2006

2. Gruppo “Livelli 3” sono indicati per gli alunni del terzo, quarto e quinto anno della scuola primaria . Comprendono numeri fino a 100 000 suddivisi in tre livelli:  
da 1 a 1 000  
da 1 000 a 10 000  
da 10 000 a 100 000
3. Il programma si apre presentando la serie di livelli con il quale è stato chiuso, così gli allievi piccoli non sono disturbati dai livelli degli allievi grandi e viceversa
4. All’interno di ogni gruppo di livelli è possibile scegliere se eseguire addizioni con 2 addendi o addizioni con 3 addendi
5. All’interno del gruppo “Livelli 1” è possibile una ulteriore scelta: eseguire addizioni senza riporto o addizioni con riporto.

### **Documento di Qualisoft ( software di qualità)**

Nella realizzazione del programma sono stati tenuti presenti i criteri elaborati dal gruppo elaborato e pubblicato su <http://www.Qualisoft.org> .

#### ➤ *Operazioni di input*

1. È possibile immettere i dati
  - a. da tastiera e da tastierino reali
  - b. da mouse cliccando sul tastierino virtuale
  - c. da scansione manuale bitasto utilizzando la *Barra-spazio* per selezionare il numero sul tastierino virtuale ed il tasto *per eseguire la verifica*Invio per confermare.
2. Può essere utilizzata indistintamente una delle tre modalità sopra indicate.  
Es.: per immettere il numero 1.234 è possibile immettere la cifra 1 con la tastiera, la cifra 2 con il tastierino, la cifra 3 con il mouse e la cifra 4 con la scansione manuale
3. In caso di utilizzo della tastiera, il programma si predispose automaticamente a ricevere la pressione del tasto Invio. Non viene pregiudicata l’immissione di altri dati.

#### ➤ *Il programma contiene le seguenti altre possibilità:*

4. attivare o disattivare la sintesi sonora con la quale vengono letti alcuni testi presenti sullo schermo
5. passare dal carattere maiuscolo al carattere minuscolo e viceversa
6. variare il colore di sfondo
7. variare il colore dei caratteri
8. variare il colore della scansione manuale
9. attivare o disattivare il rinforzo sonoro
10. attivare o disattivare il Beep di avanzamento

#### ➤ *Sintesi vocale*

1. Sulla schermata di introduzione vengono lette sia le caption dei pulsanti di sinistra sia le caption dei pulsanti di destra.
2. sulla seconda schermata vengono lette le caption dei pulsanti pre-operazione ed, in caso di risposta errata, viene letta la correzione effettuata dal computer

#### ➤ *Esci rientra*

(Concepito sulla falsariga di Copia-Incolla)



14.11.2006

Non è possibile variare, in corso di attività, né il numero degli addendi, né la presenza o assenza del riporto, né i parametri di accessibilità. Volendo apportare variazioni alle scelte effettuate, è necessario uscire dalla schermata e rientrare.

## Istruzioni



Per immettere da tastiera l'attività di *ESERCITAZIONE* digitare 1 sulla tastiera o sul tastierino o la lettera C

Per immettere da tastiera l'attività di *STAMPA ESERCIZI* digitare 2 sulla tastiera o sul tastierino o la lettera S

Per immettere da tastiera l'attività di *SCHEDE* digitare 3 sulla tastiera o sul tastierino o la lettera C



Per immettere da tastiera *CAMBIA I LIVELLI* digitare 1 oppure C

Per immettere da tastiera *Da 1 A 100* digitare 2

Per immettere da tastiera *Da 100 A 500* digitare 3

Per immettere da tastiera *Da 500 A 1000* digitare 4

Per immettere da tastiera *ESCO* digitare 5 oppure E

Per immettere da tastiera *RITORNO* digitare 6 oppure R



### Interfaccia Esercitazione1 con esempio di addizione esatta

ESATTE	ERRATE
1	

TEMPO PARZIALE	TEMPO TOTALE
20	20

Tasti pre-operazione

Tasti operazione

L'interfaccia informa sempre l'alunno ed il docente sui contenuti sui quali stanno operando

1. Tipo di attività
2. Livello di difficoltà
3. Numeri degli addendi
4. Presenza o assenza di riporto

2 ADDENDI	Per immettere da tastiera 2 <i>ADDENDI</i> digitare 1
3 ADDENDI	in colonna.doc



Per immettere da tastiera 3 *ADDENDI* digitare 2

<b>SENZA RIPORTO</b>
<b>CON RIPORTO</b>

Per immettere da tastiera *SENZA RIPORTO* digitare 1

Per immettere da tastiera *CON RIPORTO* digitare 2

0	1	2
3	4	5
6	7	8
9	CANCELLA	
VERIFICA		
<b>OPERAZIONE</b>		
ESCO		

Per immettere da tastiera *CANCELLA* digitare C

Per immettere da tastiera *VERIFICA* digitare V

Per immettere da tastiera *OPERAZIONE* digitare O

Per immettere da tastiera *ESCO* digitare E

➤ *Attenzione*

Il computer memorizza al massimo due esercizi (20 operazioni)

Al completamento del secondo esercizio il computer avvisa di procedere alla stampa.

Per poter stampare l'attestato bisogna aver eseguito almeno 10 addizioni



Scheda per addizioni in colonna.doc

14.11.2006

---